

12.1.1 Form – Eigenschaften

In diesem Kapitel werden die wichtigsten Eigenschaften der Klasse Form (gb.qt4) vorgestellt und beschrieben.

Eigenschaft	Datentyp	Beschreibung
Action	String	Setzt den mit der Komponente assoziierten Action-String oder gibt den Wert zurück (→ Kapitel 12.3.3 Action).
Arrangement	Integer	Ermittelt oder legt fest, wie der Container 'Form' seine Komponenten anordnet (→ Kapitel 20.7 Arrange).
AutoResize	Boolean	Ermittelt oder legt fest, ob das Fenster automatisch seine Größe ändert, um sich an seine enthaltenen Steuer-Elemente anzupassen.
Background	Integer	Setzt die Hintergrundfarbe oder gibt den Wert der Hintergrundfarbe zurück (→ Kapitel 25.3.1 Color).
Foreground	Integer	Setzt die Vordergrundfarbe oder gibt den Wert der Vordergrundfarbe zurück (→ Kapitel 25.3.1 Color).
Border	Boolean	Der Wert kann ausgelesen oder gesetzt werden. Für den Wert True (Standard) besitzt das Fenster einen Rahmen. Rahmenlose Fenster werden möglicherweise nicht vollständig vom Fenster-Manager verwaltet.
Text	String	Ermittelt oder legt den Titel für das Fenster fest.
Caption	String	Synonym für die Text-Eigenschaft.
Title	String	Synonym für die Text-Eigenschaft.
Children	.Container.Children	Gibt eine Auflistung aller Steuer-Elemente im Container 'Form' zurück.
Controls	.Window.Controls	Gibt eine Auflistung aller Steuer-Elemente zurück, die zu diesem Fenster gehören. Im Gegensatz zur Eigenschaft <i>Children</i> listet diese Eigenschaft <i>alle rekursiv enthaltenen Steuer-Elemente</i> auf.
Closed	Boolean	Gibt True zurück, wenn das Fenster geschlossen wurde.
Cursor	Cursor	Verwenden Sie diese Eigenschaft zum Zuweisen eines benutzerdefinierten Cursors (→ Kapitel 14.2.4 Cursor).
Drop	Boolean	Ermittelt oder legt fest, ob das Fenster die Methode Drop akzeptiert.
Enabled	Boolean	Zeigt an, dass das Formular aktiv ist. Alle Ereignisse, die von der Control-Klasse ausgelöst werden sind nativ. Beachten Sie, dass die Ereignisse auch ausgelöst werden, wenn die Enabled-Eigenschaft auf FALSE gesetzt ist.
Expand	Boolean	Ermittelt oder legt fest, ob ein Steuer-Element auf dem Formular expandiert, wenn die Form-Eigenschaft 'Arrange' nicht auf 'None' gesetzt ist.
Font	Font	Setzt den Font für das das Formular oder gibt diesen Wert zurück. Um den Font zur Laufzeit zu ändern, können Sie die Font-Eigenschaft eines anderen Steuer-Elements zuweisen oder Sie erzeugen ein Font-Objekt aus einem String, der die Schrift beschreibt (→ Kapitel 23.2.2 Font).
FullScreen	Boolean	Ermittelt oder legt fest, ob das Fenster im Vollbildmodus angezeigt wird.
Height oder H	Integer	Ermittelt oder legt die Höhe des Formulars fest.
Width oder W	Integer	Ermittelt oder legt die Breite des Formulars fest.
Handle	Integer	Gibt das interne X11-Fenster-Handle des Formulars zurück.
Id	Integer	Synonym für die Handle-Eigenschaft.
HasFocus	Boolean	Gibt zurück, ob das Formular den Fokus hat.
Hovered	Boolean	Gibt zurück, ob sich der Maus-Cursor über dem Formular befindet.
Icon	Picture	Setzt das Bild, das als Fenster-Icon angezeigt wird oder gibt das Bild zurück.
Indent	Boolean	Ermittelt oder legt fest, ob die Steuer-Elemente des Formulars einge-

Eigenschaft	Datentyp	Beschreibung
		rückt sind. Die Weite der Einrückung entspricht dem Wert von <code>Desktop.Scale</code> in Pixel. Die Richtung der Einrückung ist die Richtung der Anordnung der Steuerelemente im Formular.
Invert	Boolean	Ermittelt oder legt fest, ob die vertikale oder horizontale Ausrichtung der Steuer-Elemente vertauscht werden.
Margin	Boolean	Setzt den Abstand zwischen den Steuer-Elementen und dem Formular-Rand oder gibt diesen Wert zurück. Der Abstand ist der Wert von <code>Desktop.Scale</code> (Pixel). Wenn Sie auch die <code>Padding</code> -Eigenschaft definieren, so wird der Wert der <code>Margin</code> -Eigenschaft durch den Wert von <code>Padding</code> bestimmt (→ 18.01 Container-Eigenschaften).
Padding	Integer	Setzt den Abstand zwischen den Steuer-Elementen und dem inneren Rand des Formulars. Mithilfe von <code>Padding</code> können Sie den Effekt von <code>Margin</code> genauer steuern. Ist der Wert nicht definiert und damit p.d. 0, dann entspricht der Abstand dem Wert von <code>Desktop.Scale</code> (Pixel) (→ 18.01 Container-Eigenschaften).
Spacing	Boolean	Ermittelt oder legt fest, ob die Steuer-Elemente auf dem Formular einen festen Abstand zueinander haben. Der Abstand entspricht dem Wert von <code>Desktop.Scale</code> (Pixel). Wenn Sie auch die <code>Padding</code> -Eigenschaft festlegen, dann ist der Abstand gleich dem Wert von <code>Padding</code> .
Picture	Picture	Es kann das Hintergrundbild der Form festgelegt oder zurück gegeben werden. Wenn die <code>Mask</code> -Eigenschaft gesetzt ist, wird der Anteil transparenter Pixel des Bildes für die Definition eines transparenten Bereichs der Form verwendet.
Mask	Boolean	Ermittelt oder legt fest, ob <i>transparente Bereiche</i> eines Hintergrund-Bildes die Form in diesen Bereichen transparent machen sollen.
Maximized	Boolean	Ermittelt oder legt fest, ob das Fenster maximiert ist.
Minimized	Boolean	Ermittelt oder legt fest, ob das Fenster minimiert ist.
Menus	.Window.Menus	Gibt eine Auflistung von allen Menüs der Menüleiste des Fensters zurück. Wenn ein Fenster keine sichtbaren Menüs hat, so wird die Menüleiste automatisch ausgeblendet (→ Kapitel 13 Menüs).
Modal	Boolean	Gibt an, ob ein Fenster gerade <i>modal</i> angezeigt wird.
Mouse	Integer	Ermittelt oder legt das Aussehen des Cursors über dem Formular fest (→ Kapitel 14.2.1 Mouse und Kapitel 14.2.4 Cursor)
Name	String	Ermittelt oder setzt den Namen des Fensters.
Opacity	Integer	Ermittelt oder setzt den Wert der Deckkraft des Fensters. Diese Eigenschaft wirkt sich nur dann aus, wenn ein <i>Compositing-Fenstermanager</i> läuft.
Persistent	Boolean	Zeigt an, ob das Fenster persistent ist. Das bedeutet, dass das Fenster nicht zerstört, sondern nur ausgeblendet wird, wenn der Benutzer es schließt.
PopupMenu	String	Ermittelt oder setzt den Namen des vor-definierten Menüs, das als Kontext-Menü angezeigt wird, wenn der Benutzer die rechte Maustaste oder die <code>MENU</code> -Taste drückt. Wenn Sie das Menü-Ereignis behandeln, wird diese Eigenschaft ignoriert (→ Kapitel 13.4 Kontext-Menü).
Resizable	Boolean	Ermittelt oder legt fest, ob das Fenster in der Größe frei verändert werden kann.
Screen	Integer	Gibt den Monitor-Index zurück, der angibt, auf welchem Monitor sich das Fenster befindet. Wenn das Fenster auf mehreren Monitoren gleichzeitig angezeigt wird, so wird nur ein Index zurückgegeben (→ Kapitel 15.7 Screens).
SkipTaskbar	Boolean	Ermittelt, ob das Fenster in der Desktop-TaskBar angezeigt wird oder nicht. Sie können die Anzeige in der Desktop-TaskBar mit dem Wert <i>True</i> unterbinden. Standard ist der Wert <i>False</i> .
Stacking	Integer	Ermittelt oder legt die Stapelgruppe des Fensters fest. Die Fenster auf

Eigenschaft	Datentyp	Beschreibung
		dem Desktop können zu einer von drei Stapelgruppen gehören. Die Eigenschaft kann einen der folgenden Werte haben: Window.Normal (0), Window.Above (1) oder Window.Below (2).
Sticky	Boolean	Ermittelt oder legt fest, ob das Fenster auf allen virtuellen Desktops sichtbar ist (→ Kapitel 15.6 Desktop).
Tag	Variant	Ermittelt oder legt den Wert der Tag-Eigenschaft fest. Die Eigenschaft kann frei verwendet werden.
TakeFocus	Boolean	Ermittelt oder legt mit dem Wert <i>True</i> fest (Standard), dass das Fenster den Fokus erhält, wenn es geöffnet wird.
Tooltip	String	Ermittelt oder legt einen ToolTipp fest, der angezeigt wird, wenn die Maus einige Zeit über dem Fenster verweilt.
TopLevel	Boolean	Gibt an, ob das Fenster ein TopLevel-Fenster ist oder nicht.
TopOnly	Boolean	Ermittelt oder legt fest, ob ein Fenster über allen anderen Fenstern positioniert ist.
Tracking	Boolean	Ermittelt oder legt fest, ob das Fenster MouseMove-Events verarbeiten soll. Einige Steuer-Elemente werden nicht ohne die Verarbeitung von MouseMove-Events korrekt arbeiten. Sie können auch MouseMove-Ereignisse empfangen, wenn diese Eigenschaft <i>False</i> ist.
Transparent	Boolean	Ermittelt oder legt fest, ob der Fenster-Hintergrund transparent ist. In diesem Fall wird die Alpha-Komponente seiner Hintergrundfarbe oder des Bildes berücksichtigt.
Utility	Boolean	Ermittelt oder legt fest, ob das Fenster als Utility-Fenster betrachtet werden soll, wie es der Freedesktop-Standard definiert (→ http://standards.freedesktop.org/wm-spec/1.4/ar01s05.html).
Visible	Boolean	Ermittelt oder legt fest, ob das Fenster sichtbar ist.
Window	Window	Gibt das TopLevel-Fenster zurück, welches das Fenster enthält.
X	Integer	Ermittelt oder legt die Position des linken Fenster-Randes relativ zu seinem Container fest.
Y	Integer	Ermittelt oder legt die Position des oberen Fenster-Randes relativ zu seinem Container fest.

Tabelle 12.1.1.1 : Eigenschaften der Klasse Form