

## 12.9 Klasse Window

Für die beiden Klassen Window und Form gilt:

- Die Klasse Form (gb.qt4) erbt von der Klasse Window alle Eigenschaften.
- Die Klasse Form (gb.qt4) erbt von der Klasse Window alle Methoden.
- Die Klasse Form (gb.qt4) erbt von der Klasse Window alle Ereignisse.
- Die Klasse Form (gb.qt4) erbt von der Klasse Window alle Konstanten.

Unter <http://gambaswiki.org/wiki/comp/gb.qt4/form> listet das Gambas-Wiki einige *Besonderheiten* der Klasse *Form* gegenüber der Klasse *Window* auf.

Die Eigenschaften, Methoden und Ereignisse der Klasse *Form* (gb.qt4) wurden im → *Kapitel 12.1 Form* bereits ausführlich beschrieben. Daher wird an dieser Stelle nur auf das Kapitel 12.1 verwiesen.

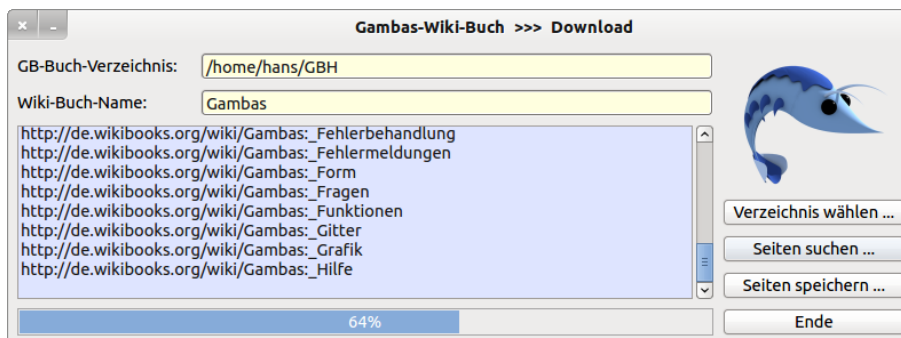


Abbildung 12.9.1: Programm-Fenster