

## 17.11 Dial – Drehknopf

Die Klasse stellt einen Drehknopf – ähnlich einem Potentiometer – zur Verfügung. Mit dem Drehknopf können Sie Zahlenwerte (Typ Integer) in einem bestimmten Definitionsbereich [  $Z_{\min}$  |  $Z_{\max}$  ] generieren.

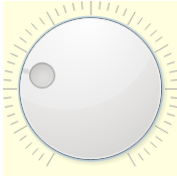


Abbildung 17.11.1: Gembas-Drehknopf

Wesentlich schicker sieht dagegen ein Drehknopf von *Daniel Fuchs* aus. Dieser verfügt nicht nur über einen ordentlichen Drehknopf, sondern auch über eine Skala, die Sie frei beschriften können:

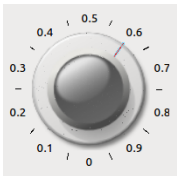


Abbildung 17.11.2: Drehknopf mit Skala (Klasse Potentiometer)

### 17.11.1 Eigenschaften Dial

Eigenschaften der Komponente Dial werden in der folgenden Tabelle beschrieben:

Dial	Datentyp	Default	Beschreibung
.MinValue	Integer	1	Legt den minimalen Wert fest, der in der Komponente Dial erzeugt wird oder gibt diesen Wert zurück.
.MaxValue	Integer	100	Legt den maximalen Wert fest, der in der Komponente Dial erzeugt wird oder gibt diesen Wert zurück.
.Step	Integer	1	Ändert den Wert der erzeugten ganzen Zahl ( $\rightarrow$ Dial.Value) um den Wert von Step, wenn Sie eine Cursor-Taste drücken, solange die Komponente Dial den Fokus besitzt.
.PageStep	Integer	10	Ändert den Wert der erzeugten ganzen Zahl ( $\rightarrow$ Dial.Value) um den Wert von PageStep, wenn Sie die <i>Bild_nach_oben</i> - oder die <i>Bild_nach_unten</i> -Taste drücken, solange die Komponente Dial den Fokus besitzt. Mit den Tasten <i>Pos1</i> und <i>Ende</i> erreichen Sie die voreingestellten Werte für .MinValue und .MaxValue. Eine Repeat-Funktion ist eingebaut.
.Value	Integer	-	Legt den Drehknopfwert fest oder gibt die generierte ganze Zahl zurück.
.Mark	Boolean	False	Der Wert <i>True</i> legt fest, dass eine Strich-Skala (ohne Beschriftung!) angezeigt wird oder gibt den aktuellen Skalen-Modus zurück.
.Wrap	Boolean	False	Der Wert <i>True</i> legt fest, dass der Zeiger nach Erreichen des maximalen Wertes zum minimalen Wert umbricht oder gibt den aktuellen Wrap-Modus zurück.

Tabelle 17.11.1.1: Dial-Eigenschaften

### 17.11.2 Ereignis Dial

Die Komponente *Dial* hat nur ein spezifisches Ereignis:

- Change – Das Ereignis wird jedes Mal ausgelöst, wenn sich der Wert des Drehknopfs ändert.

Im Kapitel 17.10.2 wird ein Projekt vorgestellt, das die generierten Werte eines Drehknopfs in reelle Zahlen (Typ Float) konvertiert und in den Komponenten *LCDNumber* sowie *LCDLabel* anzeigt.